



GEMEINDE HUNDWIL

BAUBEWILLIGUNGSKOMMISSION

Urnäsch, 26. September 2022

Vorabklärungen Bestimmung Niveaupunkt

Wohnüberbauung Halde auf dem Grundstück Halde, Parzelle Nr. 931

Gesuchsteller	Wäspe + Partner AG, Fellenbergstrasse 64, 9001 St. Gallen
Grundeigentümer	Gertrud Zuberbühler-Gähler, Mühlstatt 1419, 9107 Urnäsch
Projektverfasser	Wäspe + Partner AG, Fellenbergstrasse 64, 9001 St. Gallen

Sachverhalt

Die Projektverfasser bitten die Baubewilligungskommission Hundwil um eine Vorabklärung und Definition der Niveaupunkte für die Wohnüberbauung Halde in Hundwil.

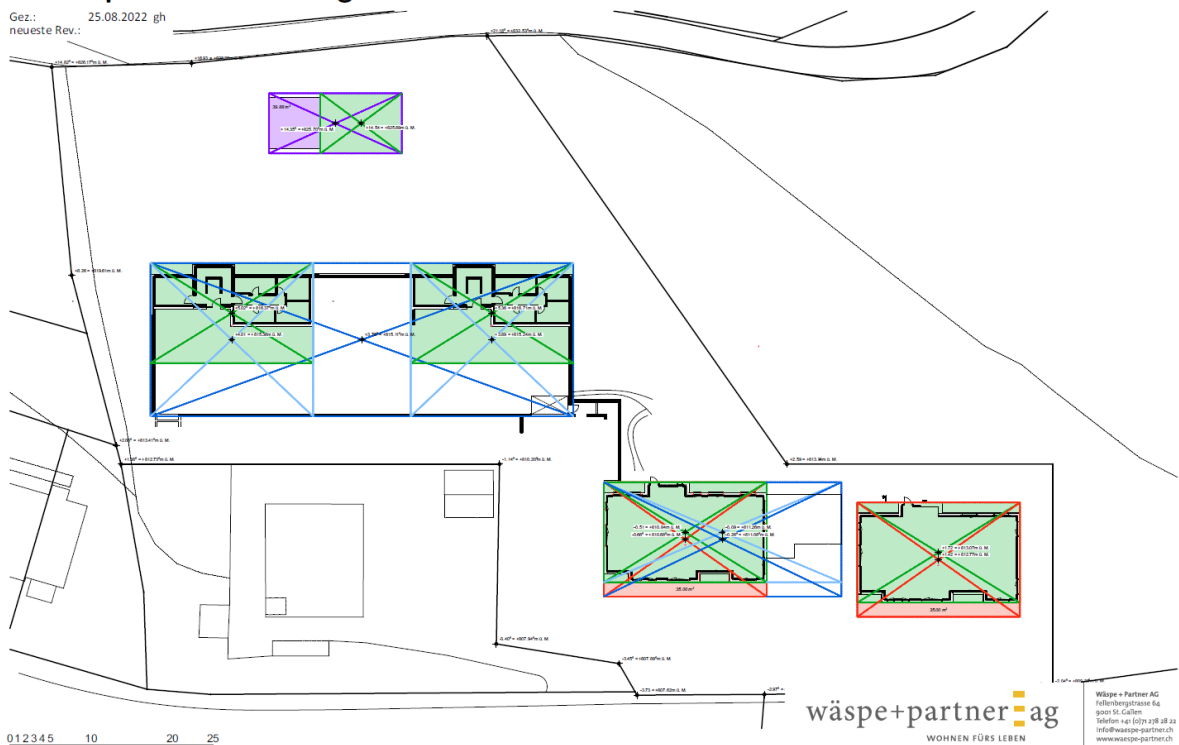
Erwägungen

Niveaupunkt

Gemäss Art. 1 Bauverordnung (BauV) gilt der auf das gewachsene Terrain projizierte Schwerpunkt des kleinsten die Gebäudegrundfläche ohne Anbauten umfassenden Rechteckes. Weiter sind bei zusammengebauten und in der Höhe unterschiedlichen Häusern der Niveaupunkt für jeden einzelnen Gebäudeteil zu bestimmen.

Lehnen-Halde in Hundwil AR Niveaupunktbestimmung

1:500



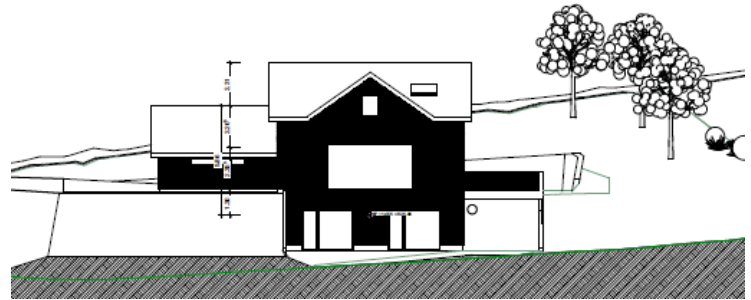
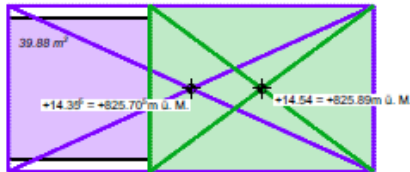


GEMEINDE HUNDWIL

BAUBEWILLIGUNGSKOMMISSION

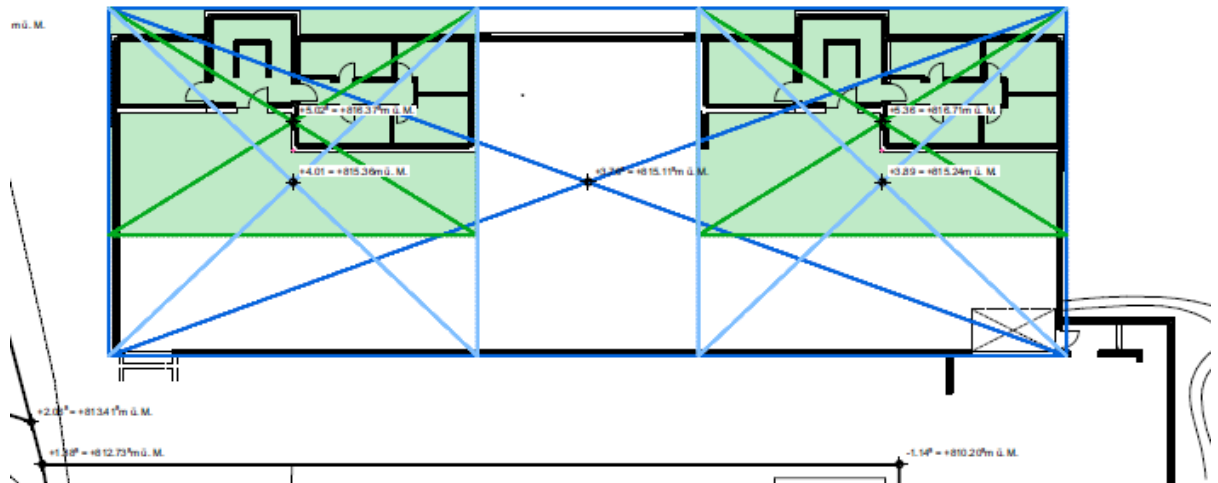
Einfamilienhaus

Sofern der Garagenanbau die maximale Grundfläche von 50 m² und die maximalen Gebäudehöhe (3.0 m) resp. Firsthöhen (5.0 m) nicht überschreitet, kann das grüne Rechteck zur Niveaupunktbestimmung verwendet werden.



Mehrfamilienhäuser

Gemäss Art. 5, Abs. 2 Bauverordnung (BauV) kann bei zusammengebauten und in der Höhe unterschiedlichen Häusern der Niveaupunkt für jeden einzelnen Gebäudeteil bestimmt werden. Des Weiteren liegt die Tiefgarage zu einem Grossteil unter dem gewachsenen Terrain und tritt gemäss Vorstudie kaum in Erscheinung. Somit können jeweils die grünen Rechtecke zur Niveaupunktbestimmung verwendet werden.

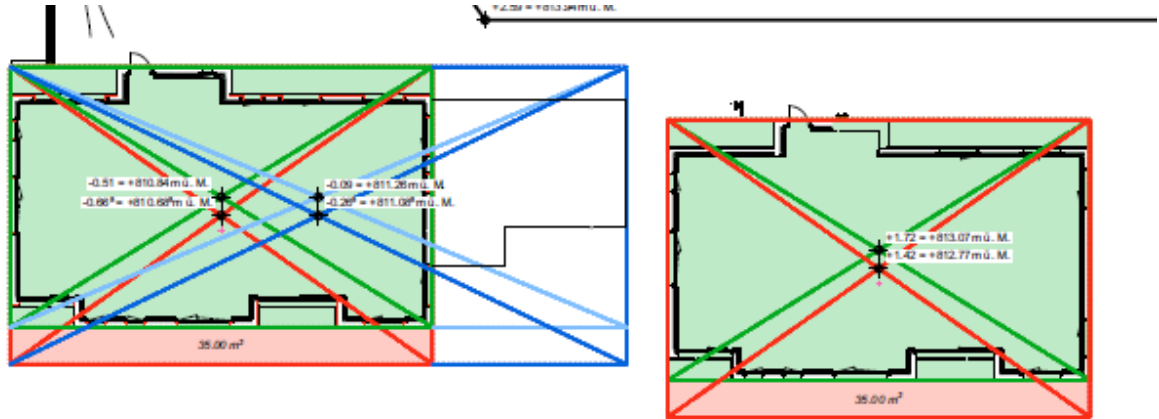




GEMEINDE HUNDWIL

BAUBEWILLIGUNGSKOMMISSION

Mehrfamilienhäuser



BAUBEWILLIGUNGSKOMMISSION HUNDWIL

Heinz Fiechter
Präsident

Miriam Handschin
Sachbearbeiterin Bausekretariat

Information an

- Wäspe + Partner AG, Fellenbergstrasse 64, 9001 St. Gallen
(Gesuchsteller und Projektverfasser)